

WAHRHEIT  
ODER  
PFLICHT

DIE Party  
EDITION

mvgverlag 

# PARTYLÖWEN AUFGEPASST



## Anzahl der Spieler

Spielen könnt ihr schon zu zweit. Richtig lustig wird *Wahrheit oder Pflicht* allerdings in einer größeren Gruppe mit mindestens 5 Spielern.

## Das benötigt ihr für dieses Spiel

Eigentlich nichts – außer euch selbst und dieses Buch. Allerdings kann es nicht schaden, Stift und Papier bereitzuhalten, sowie alles für die Sonderregeln, wie beispielsweise das Getränk des Grauens und eine leere Flasche für die Spielvariante Flaschendrehen.

## So wird gespielt

Nachdem ihr einen Kreis gebildet habt, bekommt der älteste Spieler das Buch. Dieser entscheidet zunächst, ob er eine Frage wahrheitsgemäß beantworten oder lieber eine Pflichtaufgabe erfüllen möchte. Dann blättert er im Schnelllauf das Buch durch, bis die Gruppe (oder eine zuvor festgelegte Person) »Stopp« ruft. Die Doppelseite, auf der sich der Daumen befindet, ist die Seite, die gespielt wird. Dazu wird die Frage oder Aufgabe, je nachdem, was zuvor ausgesucht wurde, laut vorgelesen. Sobald die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt wurde, wird das Buch an den linken Nachbarn weitergegeben.

## Sonderregeln

### Joker

Glück für euch. Jeder Spieler bekommt einen Joker. Eingesetzt werden kann dieser, wenn jemand die Frage oder Aufgabe nicht erfüllen will. In diesem Fall ruft der Spieler, nachdem er erfahren hat, welche Aufgabe er zu erfüllen oder welche Frage er zu beantworten hat, laut: »Joker!«. Aber Achtung: An seiner Stelle ist nun der rechte Nachbar mit der gleichen Aufgabe an der Reihe.

### Anfängerglück

Für alle, die sich nicht trauen oder zum ersten Mal spielen, gibt es hier eine Regel für Einsteiger:

Ihr dürft euch die jeweilige Frage und die Aufgabe erst durchlesen, bevor ihr euch entscheiden müsst.

### Das Getränk des Grauens

Wenn ihr mögt, könnt ihr diese Regel einsetzen, um noch mehr Wahlmöglichkeiten zu haben: Mischt vor dem Spiel ein Glas aus ganz vielen Dingen zusammen, so dass es euch möglichst viel Überwindung kosten würde, einen Schluck zu nehmen. Bitte achtet darauf, dass alle Zutaten wirklich trinkbar und verträglich sind (kein Spüli o. Ä.!).

Wird euch nun eine Aufgabe oder Frage gestellt, die ihr nicht beantworten oder umsetzen wollt, könnt ihr euch stattdessen dafür entscheiden, einen Schluck zu nehmen. Cheers!

## Die Flaschendreh-Variante – der Zufall entscheidet

Hier geht es nicht reihum, sondern ihr legt eine leere Flasche in eure Mitte, die ihr dreht. Der älteste Spieler dreht zuerst. Derjenige, auf den der Flaschenhals zeigt, ist dran und muss sich für Wahrheit oder Pflicht entscheiden. Anschließend blättert er, bis jemand »Stopp« ruft. Wenn der Spieler die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt hat, bekommt er einen Punkt. Jetzt darf er selbst die Flasche drehen. Zeigt der Flaschenhals auf ihn selbst: Pech gehabt. Er ist wieder dran. Und es wird ein Punkt abgezogen. Aber aufgepasst: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



## Die Tanz-Variante – geht gemeinsam so richtig ab!

Einigt euch auf ein Lied mit richtigem Ohrwurm-Potenzial. Wenn ihr eine Seite mit dem Tanz-Symbol erwischt, müsst ihr euch zusätzlich einen kleinen Teil einer Choreographie ausdenken. Ob komplizierte Schrittfolgen oder einfache Bewegungen bleibt euch überlassen. Am Ende des Spiels setzt ihr alles der Reihe nach zusammen (macht euch während des Spiels vielleicht kurz Notizen). So könnt ihr gemeinsam zu eurem Lieblingslied so richtig loslegen und das Tanzbein schwingen.

VIEL  
SPASS!

**WAHRHEIT**

**Welche Person im Raum  
findest du am hübschesten?**



**PFLICHT**

**Ruf deine Großeltern an  
und singe ihnen  
kommentarlos  
ein Ständchen.**

**WAHRHEIT**

**Hast du schon  
mal mit zwei Personen  
an einem Abend  
geknutscht?**



**PFLICHT**

**Denke dir für dich und deine  
Mitspieler liebevoll-  
gemeine Namen aus –  
und sprecht euch für den  
Rest des Spieles damit an.**

**WAHRHEIT**

**Was ist die größte Lüge,  
die du jemals erzählt hast?**

**PFLICHT**

**Limbotime!**  
**How low can you go?**  
**Die Arme deiner Freunde**  
**bilden die Limbostange.**



**WAHRHEIT**

**Hast du schon  
mal etwas Kriminelles  
gemacht?**

**PFLICHT**

**Wettkampf:  
Wer erfindet den  
witzigsten Pornotitel?  
Per Abstimmung  
entscheidet ihr,  
wer gewonnen hat.**

**WAHRHEIT**

**Warst – oder bist –  
du eher ein Mama-  
oder ein Papakind?**

**PFLICHT**

**Checke aus:  
Wer in der Runde hat  
den besten Hintern?**



**WAHRHEIT**

**Was ist deine  
allererste frühkindliche  
Erinnerung?**

**PFLICHT**

**Erzähle den besten Witz,  
der dir gerade einfällt.**

**WAHRHEIT**

**Was wäre dein  
absoluter Traumjob?**

**PFLICHT**

**Vollende diesen Satz:  
»Männer und Frauen ...«**

**WAHRHEIT**

**Auf eine einsame Insel  
kannst du nur eine Person  
mitnehmen. Für welchen  
Mitspieler entscheidest  
du dich?**



**PFLICHT**

**Beschreibe detailliert  
deine peinlichste  
Partypanne.**

